

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA
HOME INDUSTRI *SPECTRUM PRODUCTION*



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada Jurusan
Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

Oleh:

SANDY YOGA PERMADI

L200130180

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2020

HALAMAN PERSETUJUAN

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA
HOME INDUSTRI *SPECTRUM PRODUCTION***

PUBLIKASI ILMIAH

Oleh :

SANDY YOGA PERMADI
L200130180

Dosen Pembimbing



Heru Supriyono, S.T., M.Sc., PhD
NIK. 970

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA HOME INDUSTRI *SPECTRUM PRODUCTION*

Oleh :

SANDY YOGA PERMADI
L200130180

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Fakultas Komunikasi dan Informasi
Universitas Muhammadiyah Surakarta Pada
Tanggal 27 Oktober 2020
Dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dosen penguji :

1. **Heru Suprivono, S.T., M.Sc., PhD**
(Ketua Dewan Penguji)
2. **Nurgiyatna, M.Sc., PhD**
(Anggota I Dewan Penguji)
3. **Maryam, S.Kom. M. Eng**
(Anggota II Dewan Penguji)

(.....)
(.....)
(.....)

Publikasi ilmiah ini telah diterima sebagai salah satu syarat
Untuk memperoleh gelar sarjana
Tanggal 27 Oktober 2020
Mengetahui,

Dekan Fakultas
Komunikasi dan Informasi



Nurgiyatna, M.Sc., PhD
NIK. 881

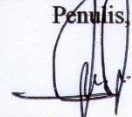
PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam publikasi ilmiah ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya diatas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 27 Oktober 2020

Penulis,



Sandy Yoga Permadi
L200130180



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : Sandy Yoga Permadi
NIM : L200130180
Judul : Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Home Industri
Spectrum Production
Program Studi : Informatika
Status : **Lulus**

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 7 November 2020

Biro Skripsi Informatika


Ihsan Cahyo Utomo, S.Kom., M.Kom.



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

Feedback Studio - Google Chrome
ev.tumitin.com/app/carta/en_us/78DS=1&s=1&lang=en_us&o=1438818261&u=1057550080

feedback studio PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA HOME INDUSTRI SPECTRUM PRODUCTION -- /0

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA
HOME INDUSTRI SPECTRUM PRODUCTION**

Abstrak

Di era modern ini pelaku bisnis memanfaatkan kecanggihan teknologi agar dapat maju dan berkembang bersaing dengan yang lain. Salah satu industri kecil yaitu *Spectrum Production* masih kurang dalam mempublikasikan kepada masyarakat. Dengan penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi berbasis *website Spectrum Production*. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *waterfall*. Tahapan yang dilakukan pada penelitian ini meliputi analisa kebutuhan, tahap perancangan sistem, diagram *use case* untuk *admin*, diagram *use case* untuk *user*, diagram aktivitas, perancangan tampilan, implementasi, dan pengujian dengan *black box*. Fitur-fitur yang ditampilkan meliputi halaman utama berisi gambaran tentang *Spectrum Production*, halaman profil yang menjelaskan tentang berdirinya *Spectrum*, halaman foto produksi dan foto event yang menjelaskan tentang foto layanan yang ada di *Spectrum*, halaman kontak kami yang berisi nomor telepon, email, dll. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *website* dapat diterapkan dan bermanfaat untuk *Spectrum Production* untuk sosialisasi dan media promosi serta peningkatan dalam bisnis. Serta memberikan masyarakat kemudahan untuk mengakses informasi mengenai *Spectrum Production* dengan mudah dan sangat efisien.

Match Overview

29%

1	eprints.ums.ac.id Internet Source	11%
2	jurnal.umj.ac.id Internet Source	2%
3	jurnal.stkipggritlunga... Internet Source	2%
4	www.gurupendidikan.c... Internet Source	1%
5	ejournal.uigm.ac.id Internet Source	1%
6	repository.uksw.edu Internet Source	1%
7	widuri.raharja.info Internet Source	1%

Page: 1 of 14 Word Count: 2240 Text-only Report High Resolution On 1:17 PM 11/7/2020

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA HOME INDUSTRI SPECTRUM PRODUCTION

Abstrak

Di era modern ini pelaku bisnis memanfaatkan kecanggihan teknologi agar dapat maju dan berkembang bersaing dengan yang lain. Salah satu industri kecil yaitu *Spectrum Production* masih kurang dalam mempublikasikan kepada masyarakat. Dengan penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi berbasis *website Spectrum Production*. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *waterfall*. Tahapan yang dilakukan pada penelitian ini, meliputi analisa kebutuhan, tahap perancangan sistem, diagram *use case* untuk *admin*, diagram *use case* untuk *user*, diagram aktivitas, perancangan tampilan, implementasi, dan pengujian dengan *black box*. Fitur-fitur yang ditampilkan meliputi halaman utama berisi gambaran tentang *Spectrum Production*, halaman profil yang menjelaskan tentang berdirinya *Spectrum*, halaman foto produksi dan foto *event* yang menjelaskan tentang foto layanan yang ada di *Spectrum*, halaman kontak kami yang berisi nomor telepon, *email*, dll. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *website* dapat diterapkan dan bermanfaat untuk *Spectrum Production* untuk sosialisasi dan media promosi serta peningkatan dalam bisnis. Serta memberikan masyarakat kemudahan untuk mengakses informasi mengenai *Spectrum Production* dengan mudah dan sangat efisien.

Kata Kunci: *Spectrum Production*, Informasi, Sistem, *Website*

Abstract

In this modern era, business people take advantage of sophisticated technology in order to advance and develop to compete with others. One small industry, namely *Spectrum Production*, is still lacking in publishing it to the public. This research aims to design an information system based on the *Spectrum Production website*. The method used in this research is the *waterfall method*. The stages carried out in this study include needs analysis, system design stage, use case diagrams for admins, use case diagrams for users, activity diagrams, display design, implementation, and black box testing. The features displayed include a main page containing an overview of *Spectrum Production*, a profile page explaining the founding of *Spectrum*, a production photo page and an event photo explaining about service photos available at *Spectrum*, our contact page containing telephone numbers, emails, etc. The results show that the website can be applied and useful for *Spectrum Production* for socialization and media promotion as well as improvement in business. As well as providing the public with easy and very efficient access to information about *Spectrum Production*.

Keywords: *Spectrum Production*, Information, System, *Website*

1. PENDAHULUAN

Di era globalisasi yang modern ini teknologi semakin canggih dan berkembang.. Saat ini banyak yang memanfaatkan kecanggihan teknologi tersebut. Salah satunya para pembisnis yang bersaing untuk mendapatkan pelanggan. Maka dari itu peran Teknologi Informasi (TI) dan Sistem Informasi (SI) dapat menunjang kualitas dan proses bisnis yang ada pada suatu perusahaan atau bidang usaha.

Gordon B. Davis (1991) mengatakan bahwa sistem informasi adalah suatu sistem yang menerima input data dan instruksi mengolah data yang sesuai dengan instruksi serta mengeluarkan hasilnya. Berbagai cara dilakukan dalam menyampaikan informasi tersebut benar-benar berkualitas. Bidang bisnis yang berkembang saat ini sangat terpengaruh dengan perkembangan teknologi informasi yaitu dalam penggunaan internet (Jauhari, 2010). Dewi Maharani (2017) mengatakan bahwa internet singkatan dari *International Network* yang berarti hubungan antar jaringan komputer (*network*). *Network* sendiri diartikan sebagai suatu sistem komunikasi data antar computer.

Didalam internet terdapat sebuah situs atau yang lebih dikenal dengan *website*. Seperti yang telah dijelaskan oleh Abdullah (2015) *website* adalah kumpulan halaman yang terdiri beberapa laman didalamnya berisi informasi dalam bentuk data digital yaitu gambar, video, audio, teks dan animasi lainnya yang disediakan melewati jalur koneksi internet.

Salah satu industri kecil yang memanfaatkan perkembangan informasi adalah *Spectrum Production*. Maka dari itu penulis membuat *website Spectrum Production* yang bertujuan untuk mempromosikan, memberikan informasi kepada masyarakat luas guna mengetahui layanan serta kegiatan apa saja yang berkaitan oleh *Spectrum Production*.

Tujuan lain dari pembuatan *website* tersebut adalah dapat dengan mudah mengatur data informasi sehingga masyarakat lebih mudah untuk mendapatkan informasi tersebut. Apabila data tidak diatur dengan sebaiknya maka akan menimbulkan kesulitan mengenai *Spectrum Production*.

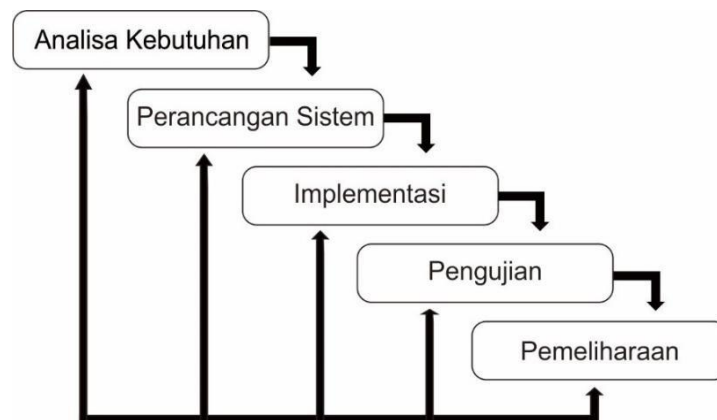
Spectrum Production adalah suatu industri kecil yang bergerak dalam persewaan *sound system, lighting, genset, stage rigging* dan pembuatan *box speaker hardcase* yang berada di Desa Klodran Kecamatan Colomadu Kabupaten Karanganyar yang masih memiliki kekurangan dalam mempromosikan keberadaan dan jasa yang disediakan oleh

industri tersebut. Maka dari itu dibutuhkan kehadiran suatu *website* agar membantu memasarkan produk dan memudahkan masyarakat untuk mendapatkan informasi sehingga lebih cepat dan mudah didapatkan serta dapat diakses dimana dan kapan saja..

2. METODE

Penelitian ini menggunakan metode pengembangan perangkat lunak dan pengumpulan data yaitu metode *waterfall*. Sukamto dan Shalahudin (2013) mengatakan bahwa metode *waterfall* dilakukan secara berurutan dan berkelanjutan seperti air terjun yang mengalir.

Metode *waterfall* ini dengan mudah mengatur dan mengontrol sehingga dapat mengurangi kesalahan yang akan terjadi. Akan tetapi, metode ini memiliki kelemahan yaitu apabila terjadi kesalahan tidak mungkin adanya banyak revisi dalam prosesnya. Jika terjadi banyak perubahan yang tidak terdokumentasi dengan baik dalam tahap sebelumnya maka dalam tahap pengujian aplikasi ini sulit untuk kembali lagi. Metode *waterfall* terjadi secara tahap-tahap, dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Tahapan Metode *Waterfall*

2.1 Tahap Analisa Kebutuhan (*Requirement*)

Analisis kebutuhan merupakan tahap awal dalam pengembangan sistem. Dalam tahap analisa kebutuhan ini penulis melakukan analisis terhadap kebutuhan berupa dokumen maupun sumber lain guna membantu penentuan solusi masalah yang terdapat pada *user* atau *admin*.

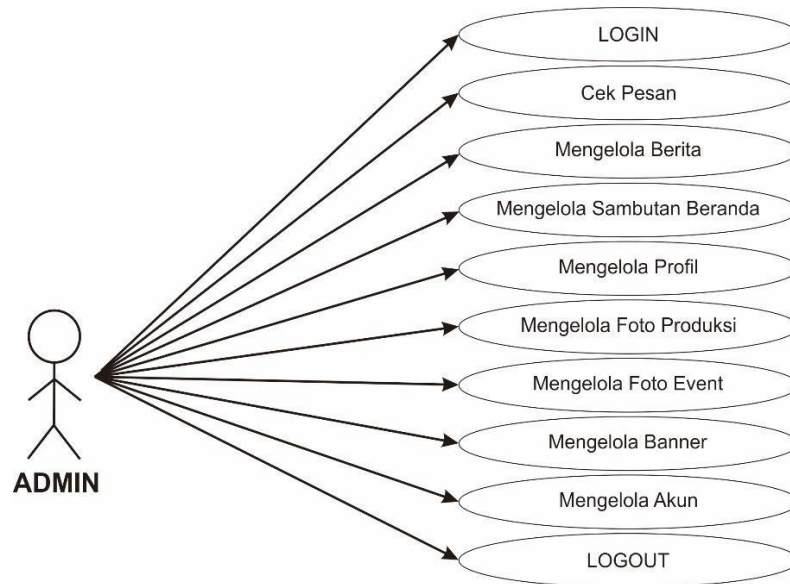
Langkah yang dilakukan oleh penulis untuk mengembangkan sistem yaitu dengan menganalisis kebutuhan sehingga mengetahui apa saja yang dapat mendukung dan dibutuhkan dalam pembuatan *website*. Kebutuhan yang akan dimuat dalam pengembangan sistem tersebut yaitu *software* dan *hardware*. Langkah selanjutnya penulis mengumpulkan data-data atau informasi yang akan dimuat dalam *website* dengan cara melakukan sedikit wawancara dengan pihak *Spectrum Production*.

2.2 Tahap Perancangan Sistem (*Design System*)

Tahap perancangan sistem penulis harus merancang sistem untuk *website*. Sistem tersebut dibuat terdiri tampilan *website*, beberapa halaman yang memuat menu-menu, dan isi dari setiap menu-menu (konten). Untuk memudahkan tahap perancangan ini maka dibuat diagram *use case* dan diagram *activity*..

2.2.1 Diagram *Use Case* untuk Admin

Diagram ini menjelaskan mengenai hak akses yang dimiliki oleh admin. Pada diagram ini berisi urutan interaksi sistem dan pengelola. Diagram *use case* admin terdapat pada Gambar 2.

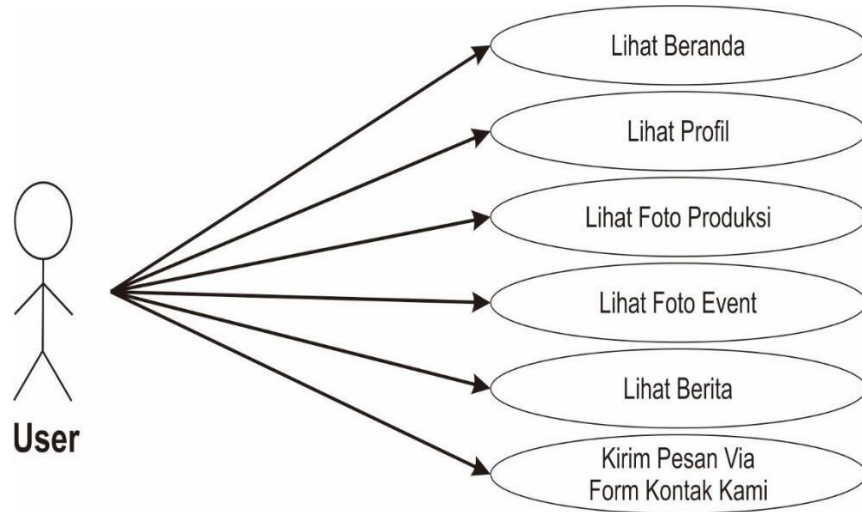


Gambar 2. Diagram *use case* untuk Admin

2.2.2 Diagram *Use Case* untuk User

Pada diagram ini penulis menjelaskan mengenai apa saja yang dapat diakses oleh *user*. Selain itu pada diagram *use case* penulis dapat menggambarkan interaksi antara

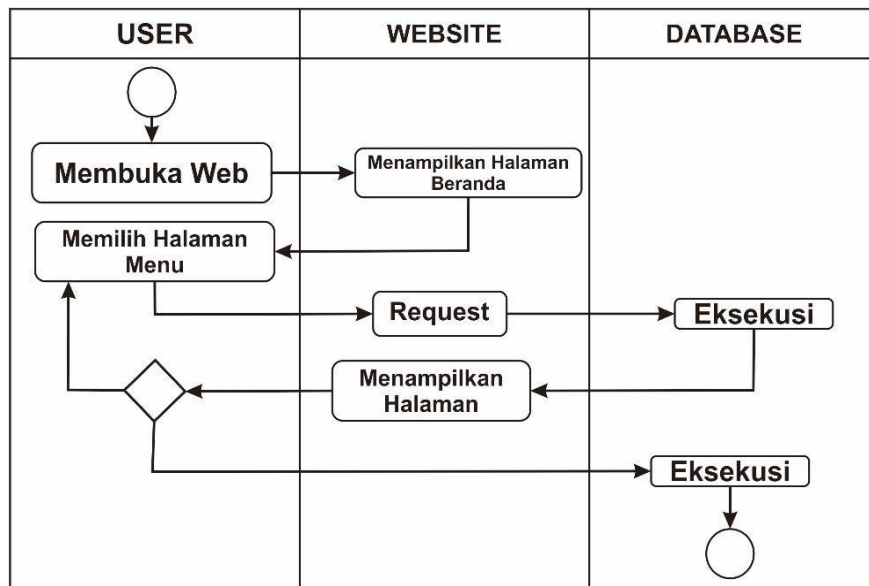
pengguna dengan sistem yang akan dibuat, serta dapat menjelaskan bagaimana sistem tersebut bekerja. Diagram *use case* untuk *user* dilihat di Gambar 3.



Gambar 3. Diagram *use case* untuk *user*

2.2.3 Diagram Aktivitas

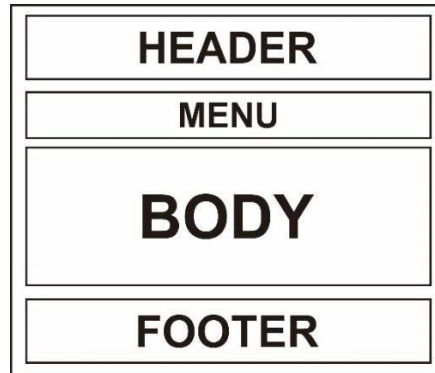
Pada diagram aktivitas penulis menjelaskan tentang bagaimana kinerja serta aktivitas pada *website Spectrum Production* ketika diakses. Diagram aktivitas ini dapat menunjukkan kegiatan secara urut dan kegiatan apa saja dalam operasi sistem tersebut. Diagram aktivitas terlihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Diagram Aktivitas

2.2.4 Perancangan Tampilan.

Pada perancangan ini penulis memberikan gambaran tentang secara garis besar tampilan sistem kepada *user*. Tampilan *website Spectrum Production* terlihat pada Gambar 5.



Gambar 5. Rancangan Tampilan *Spectrum Production*

2.3 Implementasi

Menurut Nur Hidayati (2019) menjelaskan bagaimana penggunaan sistem agar dapat beroperasi. Pembuatan sistem disesuaikan dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Dalam penelitian ini, desain hasil penelitian adalah berupa situs *website*. Oleh karena itu, penulis menggunakan bahasa pemrograman yaitu *PHP* dan *Database* berupa *My SQL*.

2.4 Pengujian (*Testing*)

Dalam tahap pengujian atau tes penulis melakukannya untuk menguji sistem apa ada kekeliruan atau kegagalan ketika sistem berjalan. Penulis menggunakan metode *black box* dalam pengujian sistem tersebut. Pengujian ini berguna untuk mengetahui kesalahan fungsi yang terjadi pada program dengan cara membandingkan set *input* dan set *output*. Kemudian pengujian dilakukan oleh penulis dengan menguji antara *platform*, *Windows*, dan *Android*. Tahap selanjutnya adalah pengujian terhadap *user* serta *admin*.

2.5 Pemeliharaan

Menurut Achmad Rifa'i (2019) pada tahap pemeliharaan ini mengupayakan pengembangan sistem yang dirancang terkait *software* dan *hardware* dapat dibuat maksimal agar aplikasi dapat berjalan dengan baik.

Dalam tahap ini diperlukan koordinasi dengan pihak *Spectrum Production* dalam mengubah dan mengatur informasi diberikan pada pihak pengelola *Spectrum Production* tersebut.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan rancangan sistem informasi yang berhasil dibuat system informasi *Spectrum Production* yang berupa *website*. Pada *website* tersebut terdiri dari menu-menu, halaman admin serta halaman *user* yang dapat diakses para pengguna internet.

3.1 Tampilan Website

3.1.1 Halaman Awal

Halaman ini adalah halaman awal (muka) ketika program ditampilkan. Halaman tersebut berisi tentang garis besar *Spectrum production* dan laman berita.

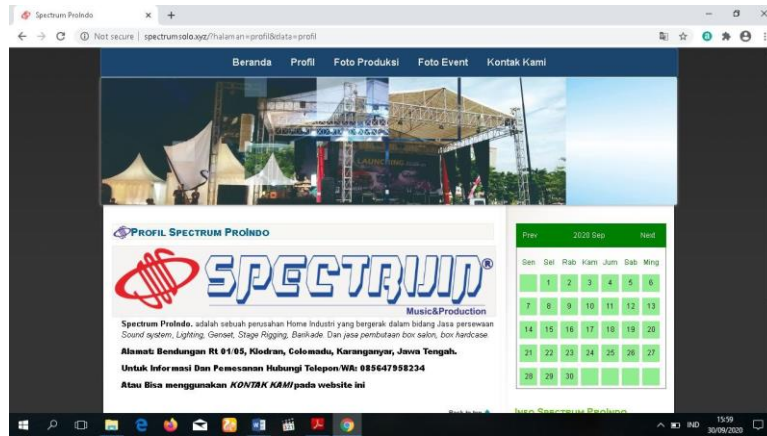
Halaman utama ditunjukkan Gambar 6.



Gambar 6. Halaman Awal Tampilan Website

3.1.2 Halaman Profil

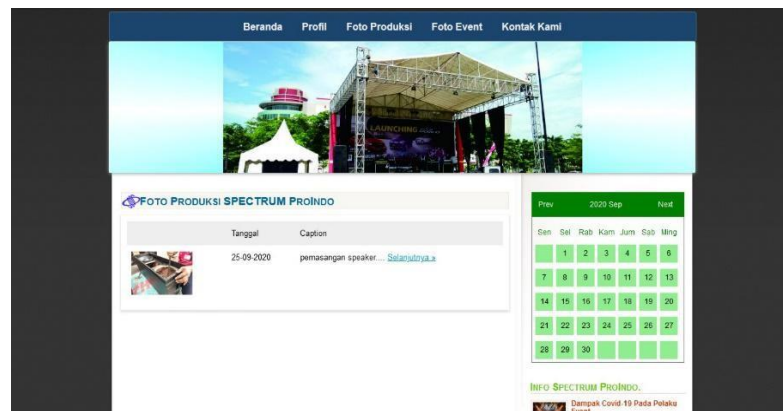
Halaman berisi mengenai foto kegiatan yang ada di *Spectrum Production* dan informasi tentang layanan jasa yang ada di *Spectrum Production* serta alamat lengkap. Halaman profil terlihat pada Gambar 7.



Gambar 7. Halaman Profil

3.1.3 Foto produksi

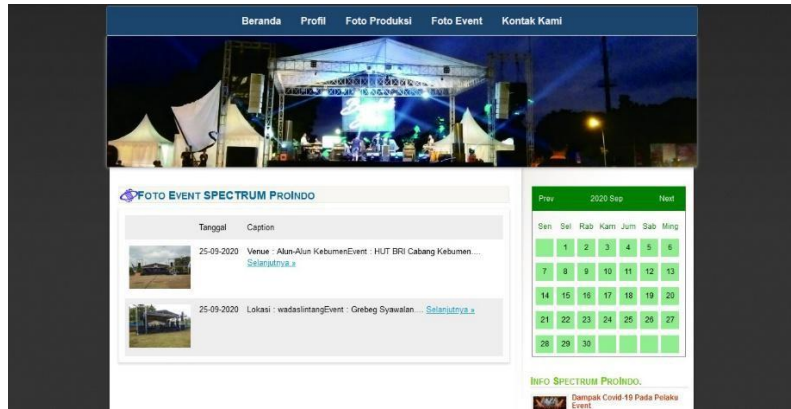
Halaman ini menjelaskan mengenai hasil produksi *box* salon dan *box hardcase*. Halaman foto produksi dapat ditunjukkan pada Gambar 8.



Gambar 8. Foto Pembuatan Box Salon

3.1.4 Foto Event

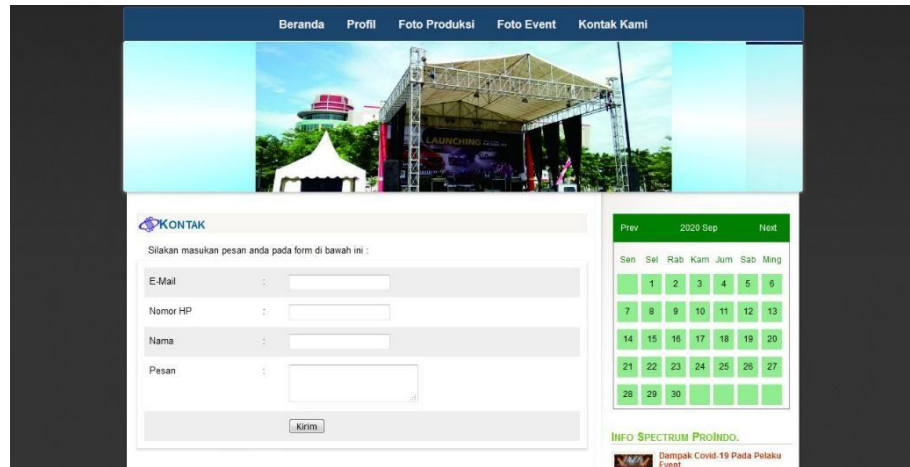
Halaman ini menjelaskan mengenai event yang telah dikerjakan oleh *Spectrum Production* di berbagai wilayah. Halaman foto *event* dapat ditunjukkan pada Gambar 9.



Gambar 9. Foto Event Spectrum Production

3.1.5 Kontak Kami

Halaman ini menampilkan form untuk pengunjung *website spectrum* untuk melakukan pemesanan atau memberikan kritik dan saran . Halaman kontak ditunjukkan Gambar 10.



Gambar 10. Kontak Kami

3.1.6 Halaman Login

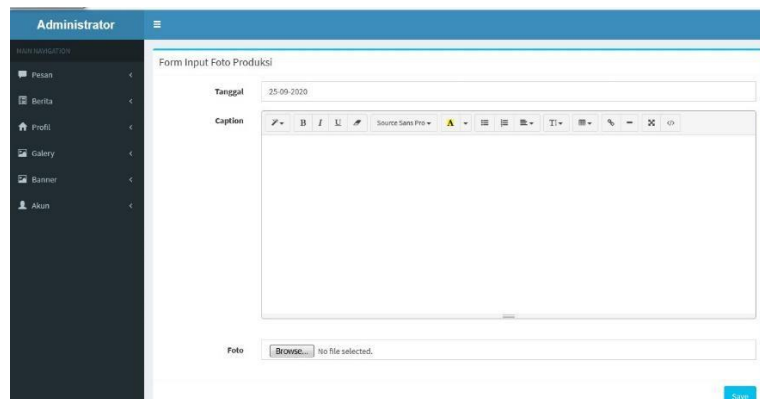
Pada halaman ini menampilkan *username* dan *password* agar admin dapat *login* (masuk). Setelah melakukan *login* maka admin memiliki hak penuh untuk mengakses nya. Tampilan *login* ditunjukkan pada Gambar 11.



Gambar 11. Halaman *Login*

3.1.7 Halaman Admin

Halaman digunakan oleh admin untuk memantau dan mengolah data atau menambahkan dan mengurangi informasi pada profil, memperbaiki tampilan pada beranda, menambah dan menghapus foto produksi dan foto *event*, menambah berita dan menghapus berita, dan membaca pesan yang masuk dari kontak kami dengan cara *login* ke halaman tersebut. Halaman admin ditunjukkan Gambar 12.



Gambar 12. Halaman Admin

3.2 Pengujian Pada Sistem

3.2.1 Pengujian dengan Black box

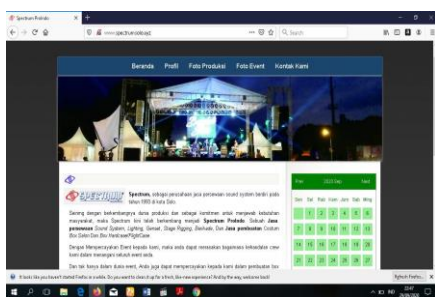
Peneliti menguji setiap unit Sistem informasi dengan menggunakan metode *Black-Box testing*. Menurut Mustaqbal (2015) bahwa pengujian *black box testing* berfokus pada spesifikasi fungsional pada perangkat lunak.

Tabel 1. Hasil Pengujian *Black box*

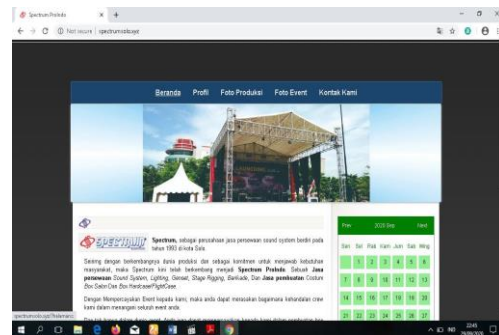
No	Objek diujikan	Harapan ketika sistem berjalan	Hasil yang Diharapkan	Keterangan
1	<i>Login</i>	<i>Username dan Password</i> benar	Berhasil maka masuk ke system	Berhasil
2	<i>Logout</i>	Keluar halaman <i>Login</i>	Dapat keluar system	Berhasil
3	Halaman Awal	Memunculkan halaman awal	Dapat memunculkan halaman awal	Berhasil
4	Halaman Profil	Memunculkan halaman profil	Dapat memunculkan halaman profil	Berhasil
5	Halaman foto produksi	Menampilkan halaman foto produksi	Berhasil menampilkan foto produksi	Berhasil
6	Halaman foto <i>event</i>	Menampilkan halaman foto <i>event</i>	Berhasil menampilkan foto <i>event</i>	Berhasil
7	Kontak Kami	Menampilkan data kontak	Berhasil menampilkan data kontak kami	Berhasil

3.2.2 Pengujian dengan *Browser*

Penulis menggunakan pengujian *browser* untuk menguji apakah sistem berbasis *website* telah benar sesuai dengan yang direncanakan. Pengujian *browser* yang digunakan adalah *Mozilla Firefox* dan *Google Chrome*., Pengujian browser terlihat pada Gambar 13a dan 13b.



Gambar13 a. *Mozilla Firefox*



Gambar 13 b. *Google Chrome*

3.2.3 Pengujian dengan *Platform*

Pengujian ini digunakan penulis untuk melihat apakah *website* yang telah dibuat dapat berjalan dengan platform yaitu dengan android oppo a1k. Pengujian *platform* dapat dilihat pada Gambar 14.



Gambar 14. Platform dengan Andorid

3.2.4 Pengujian dengan User

Pengujian user dilakukan di *Spectrum Production* untuk *staff* yang berperan sebagai administrator serta masyarakat *user*. Admin : Risky Agung Prasetya. Tampilan sangat sederhana sehingga mudah digunakan sebagai media promosi. Sangatlah mudah mengubah data informasi karena terorganisir.

Hasil uji coba terhadap *user* yang dilakukan oleh peneliti sebagai berikut. *User 1* : Uswatun hasanah: sangat mudah untuk diakses menggunakan laptop/komputer, ataupun android. *User 2* : Ary Dwi Handika : tampilan sangat menarik, terlihat tampilan pada menu-menu sangat lengkap.

Berikut ini merupakan tabel perbandingan antara sebelum dan sesudah *Spectrum Production* memiliki *website*. Hasil Pengujian terlihat pada Tabel 2.

Tabel 2. Hasil pengujian dengan *user*

Sebelum Penggunaan Sistem	Sesudah Penggunaan Sistem
<ul style="list-style-type: none"> - Kurang maksimal dalam mensosialisasi informasi mengenai <i>Spectrum Production</i>. - Masyarakat belum mengetahui pelayanan apa saja yang ada di <i>Spectrum Production</i> - Masyarakat belum mengetahui kontak dan alamat yang dapat dihubungi. 	<ul style="list-style-type: none"> - Dengan adanya <i>website Spectrum Production</i> lebih dikenal masyarakat sebagai tempat pembuatan <i>box</i> dan persewaan <i>sound system, lighting, dll.</i> - Adanya <i>website</i>, pemesan jasa <i>Spectrum Production</i> meningkat dari sebelumnya. - Dengan <i>website</i> masyarakat lebih cepat mengetahui kontak dan alamat.

Dari data perbandingan yang penulis dapatkan dapat disimpulkan bahwa adanya *website* dapat mensosialisasikan dan mempromosikan *Spectrum Production* dengan mudah. Masyarakat dapat mengakses dengan mudah, diamanapun, kapanpun sehingga akan memberikan dampak positif untuk perkembangan bisnis *Spectrum Production* kedepannya.

4. PENUTUP

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, maka dapat disimpulkan bahwa pembuatan *website* informasi yang dibuat oleh penulis bertujuan untuk sosialisasi dan media promosi serta peningkatan dalam bisnis. Serta memberikan masyarakat kemudahan untuk mengakses informasi mengenai *Spectrum Production* dengan mudah dan sangat efisien.

DAFTAR PUSTAKA

Abdullah. 2015. Pengertian website oleh para ahli.

<https://www.materi.carageo.com/pengertian-website-menurut-para-ahli/>. Diakses 25 September 2020 pukul 22:15.

Achmad Rifa'i. 2019. Penerapan Metode *Waterfall* Dalam Perancangan Sistem Informasi Ujian Pada SMK Indonesia Global Berbasis *Web*. Jurnal Khatulistiwa Informatika, VII (I).

Dewi Maharani, 2017. Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Sekolah Islam Modern Amanah. Jurnal Manajemen Informatika dan Teknik Komputer, 2(1)

Gordon.B.Davis. 1991. Pengertian Sistem Informasi

<https://www.gurupendidikan.co.id/pengertian-sistem-informasi/#ftoc-heading-10> diakses 28 September 2020 pukul 22:15

Jauhari, 2010. Perancangan *Website* Sebagai Media Promosi Dan Penjualan Pada *Home Industry* Abon. *Jurnal Teknik Industri*, 15(2)

Mustaqbal. 2015. Penerapan Metode Waterfall dalam Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Bantuan Sosial Berbasis Android. Seminar Nasional Sains dan Teknologi ISSN :2407-1846

Nur Hidayati. 2019. Sistem Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Rumah Makan Berbasis Website, *Jurnal Insypro* 4(2).

Sukamto & Shalahuddin. 2013. Penerapan Metode *Waterfall* Dalam Perancangan Sistem Informasi Ujian Pada SMK Indonesia Global Berbasis *Web*. *Jurnal Khatulistiwa Informatika* VII (I)